

# Trebisacce: il Sindaco Francesco Mundo scrive a Giuseppe Scopelliti

Data: 6 giugno 2013 | Autore: Redazione

---



TREBISACCE (CS), 6 GIUGNO 2013 – Riceviamo e pubblichiamo nota del Sindaco di Trebisacce, Francesco Mundo.

“Come noto la legge 148/2011 art.1 comma 2 lett. 0), ha stabilito che i comuni potranno mantenere gli uffici dei Giudici di Pace singolarmente e/o in forma consorziata-associata.

Le spese di funzionamento, compreso il personale come da pianta organica, esclusa quella per i Magistrati Onorari, sono tutte a carico dei comuni singoli o associati.

In tale contesto, nell'ambito di provvedimenti di depauperamento dei servizi e delle strutture, molti comuni, tra i quali il mio, con le molte difficoltà economiche, pur avendo deliberato il mantenimento degli uffici dei Giudici di Pace, avranno molte difficoltà a garantire la copertura finanziaria per il funzionamento.

Per tali motivi, anche in considerazione che le Comunità Montane sono state soppresse e il personale in servizio, peraltro inutilizzato, è stato destinato presso costituendi enti, sarebbe opportuno e utile destinarlo agli uffici dei Giudici di Pace esonerando dai costi i comuni, ma soprattutto gratificare le tante professionalità esistenti, previo inserimento in graduatorie opportunamente predisposte e a seguito delle quali, i dipendenti potranno scegliere la loro destinazione.

Il risultato sarebbe triplice:

1. si darebbe funzionalità agli uffici;
2. si allenterebbe la crisi finanziaria dei comuni, in quanto a carico delle regioni;
3. si gratificherebbero professionalità sino ad ora mortificate.

La Regione Basilicata, peraltro ha già adottato una analoga delibera.

Sicuro della giusta ed opportuna considerazione e del contributo che la Regione vorrà dare allo sviluppo e al supporto al funzionamento e alla territorialità della Giustizia in Calabria".[MORE]

---

Articolo scaricato da [www.infooggi.it](http://www.infooggi.it)

<https://www.infooggi.it/articolo/trebisacce-il-sindaco-francesco-mundo-scrive-a-giuseppe-scopelliti/43800>

