

Sindaco Davide Zicchinella. Comune Sellia: sarà riparato orologio Torre Chiesa San Nicola

Data: Invalid Date | Autore: Redazione



SELLIA (CZ), 20 FEBBRAIO - L'attesa è finita. Dopo alcuni anni di attesa sarà riparato l'orologio della Torre Campanaria della Chiesa di San Nicola che domina uno dei due colli del centro storico di Sellia. E questo grazie ad un congruo finanziamento ottenuto dalla Regione Calabria, transitato al Comune tramite la Provincia di Catanzaro. A darne notizia è il sindaco, e consigliere provinciale Davide Zicchinella, che ricorda il grande impegno profuso dall'amministrazione per riparare l'orologio, sebbene non sia di proprietà comunale, ma di fatto rappresenta un patrimonio storico dell'intera comunità da preservare e restituire ai selliesi. Negli anni scorsi, l'orologio era già stato oggetto di un intervento per ripristinare il meccanismo elettronico, ma dopo l'ennesimo guasto e l'incremento del costo di ripristino, il Comune non aveva le somme necessarie ad intervenire.

- “Siamo riusciti ad ottenere questo finanziamento per ripristinare l'orologio, per noi è un motivo di grande soddisfazione – spiega il sindaco Zicchinella -. Da anni non funzionava più ed era doveroso intervenire. Ma come sempre accade nei piccoli comuni non si disponeva delle risorse necessarie. Ma questo non ci ha scoraggiati. Entro questo mese conferiremo l'incarico per la sua sistemazione e nel mese di marzo le grandi lancette del nostro orologio riprenderanno a muoversi. Oltre che per riparare l'orologio abbiamo le risorse anche per ripristinare la sirena, la stessa che i nostri contadini

aspettavano di sentire per la meritata pausa di mezzogiorno". Una parte del finanziamento, circa 20 mila euro, potrà essere destinato all'intervento di installazione delle telecamere per rendere più sicuri i musei di Sellia e migliorare la loro accessibilità.

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/sindaco-davide-zicchinella-comune-sellia-sara-riparato-orologio-torre-chiesa-san-nicola/112016>

