

Catanzaro: Arresto Garcea Antonio

"Amatore o furfante?"

Data: 8 giugno 2012 | Autore: Redazione Calabria



Catanzaro 6 agosto 2012 - L'intensa attività degli uomini delle volanti, diretti dal commissario capo dr. Gianluigi Crusco, impegnati quest'estate a garantire ai turisti un'estate sicura, continua a dare i suoi proficui risultati.

questa notte personale dell'u.p.g.s.p. ha tratto in arresto Garcea Antonio cls. '90 e' stato colto, mentre tentava di rubare una fiat cinquecento, nel quartiere Santa Maria di Catanzaro e tratto in arresto.

Alle ore 02:15 odierne la centrale operativa, previa segnalazione anonima, inviava le pattuglie impiegate sul territorio, in viale Cassiodoro, dove erano state segnalate due persone che con fare sospetto si aggiravano fra le autovetture parcheggiate.

La fonte telefonica, inoltre, forniva una sommaria descrizione dei due soggetti, e precisamente nel vestiario, indicandoli come abbigliati con abiti scuri.

Giunti prontamente sul posto, gli agenti notavano le persone descritte, che all'interno dell'abitacolo di una piccola auto di colore verde, manipolavano sul lato guida, indubbiamente per mettere in moto la vettura. allarmati dal giungere della polizia, i due si davano a precipitosa fuga, lasciando cadere, nell'occorso, alcuni oggetti; questi, poi recuperati, sono risultati essere una torcia elettrica ed un cacciavite.

Dopo un breve inseguimento a piedi, uno dei due veniva bloccato mentre l'altro riusciva a dileguarsi nelle campagne circostanti. la persona fermata è stata identificata per Garcea Antonio.

Gli accertamenti effettuati sulla vettura verificavano trattarsi di una "mitica" fiat 500 ultraventennale; il veicolo presentava vari danni che ne mortificavano la leggenda.

La proprietaria della vettura non poteva che ringraziare gli agenti per aver salvato quel gioiello di meccanica e della tradizione italiana.[MORE]

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/questura-di-catanzaro-arresto-garcea-antonio-amatore-o-furfante/30043>