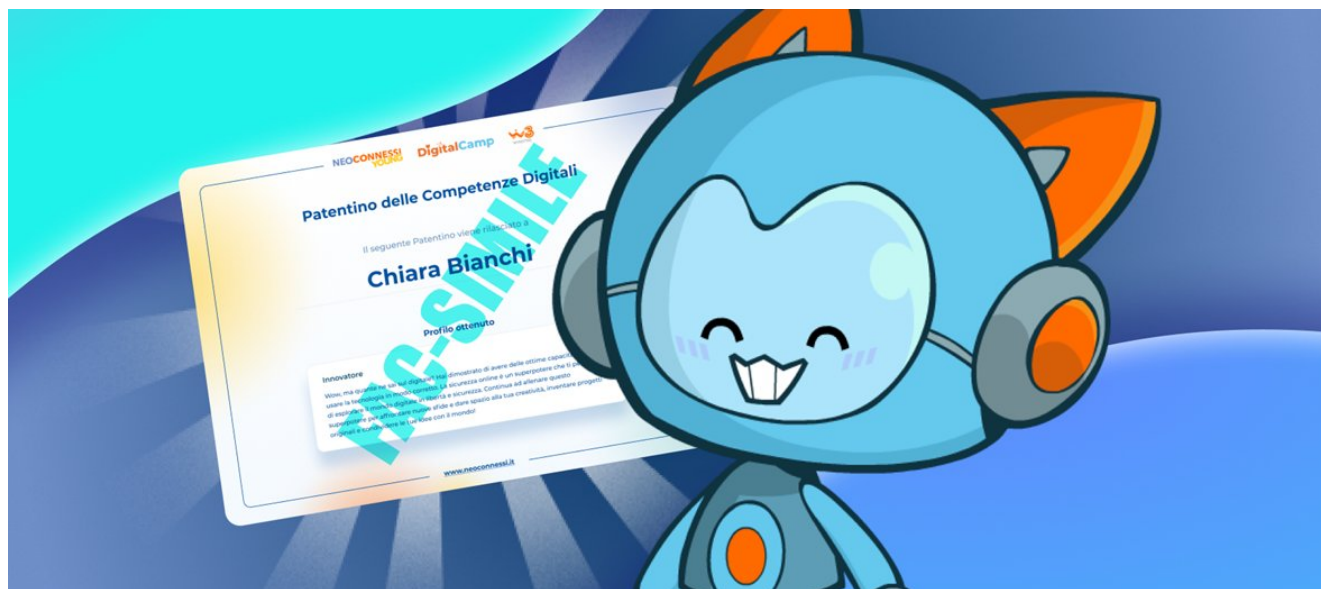


# Patentino delle Competenze Digitali: al via il progetto nazionale per le scuole secondarie di primo grado

Data: Invalid Date | Autore: Redazione



Un percorso educativo gratuito per ragazze e ragazzi dagli 11 ai 13 anni, realizzato in collaborazione con Wind Tre, Polizia di Stato, la Società Italiana di Pediatria e il Consiglio Nazionale dell'Ordine degli Psicologi

Milano, 20 gennaio 2026 – Di fronte a un uso sempre più precoce e pervasivo del digitale, la scuola si conferma luogo privilegiato in cui costruire competenze, consapevolezza e senso critico. È con questa visione educativa che opera **NeoConnessi Young**, il progetto nazionale gratuito rivolto alle scuole secondarie di primo grado, pensato per accompagnare studenti, docenti e famiglie nello sviluppo di competenze digitali sicure e responsabili. Il cuore dell'iniziativa è il **Patentino delle Competenze Digitali**, esito di un percorso di apprendimento basato sulla gamification, sviluppato in coerenza con il framework europeo di riferimento **DigComp 2.2** e validato dal **Comitato Scientifico di NeoConnessi**, composto da autorevoli esperti in pediatria, psicologia e sicurezza della **Polizia di Stato**, della **Società Italiana di Pediatria** edel**Consiglio Nazionale dell'Ordine degli Psicologi**.

Le scuole che scelgono di aderire possono accedere gratuitamente a **Digital Camp**, la piattaforma che offre un'area di "training" fatta di quiz, sfide e attività di problem solving. Qui i partecipanti possono allenare le **15 principali competenze della cittadinanza digitale**, trasformando contenuti complessi in **esperienze didattiche concrete, misurabili e motivanti**. Il percorso si articola in **cinque moduli di gioco**, come le cinque aree del DigComp 2.2 – alfabetizzazione su informazioni e dati, comunicazione e collaborazione, creazione di contenuti, sicurezza e risoluzione dei problemi. Al termine dell'esperienza, una prova finale consente di ottenere il **Patentino delle Competenze**

**Digitali**, rendendo visibile e misurabile il lavoro educativo svolto in classe.

Il Patentino delle Competenze Digitali è uno degli strumenti gratuiti e accessibili messi a disposizione da **NeoConnessi** ([www.neoconnessi.it](http://www.neoconnessi.it)), il progetto di educazione digitale di **Wind Tre** che da oltre otto anni accompagna scuole e genitori verso un uso consapevole e sicuro della tecnologia, raggiungendo **più di 2 milioni di ragazze e ragazzi**. Dal 2024 il progetto si è ampliato includendo anche le scuole medie, oltre alle elementari, coinvolgendo così **alunne e alunni fino ai 13 anni**.

Un'unica iniziativa che assicura continuità nella crescita digitale degli studenti e **offre agli insegnanti uno strumento progressivo che segue le diverse fasi dello sviluppo**. Il progetto affronta in modo strutturato temi oggi centrali per il sistema scolastico come **cittadinanza digitale, identità online, fake news, intelligenza artificiale, cyberbullismo e benessere digitale**, offrendo uno strumento educativo per lavorare su questi ambiti in modo continuativo e integrato alla didattica.

«*La prevenzione in ambito digitale passa prima di tutto dalla conoscenza*», sottolinea **Roberta Mestichella, Vice Questore della Polizia di Stato**. «*Accompagnare ragazze e ragazzi nella comprensione dei comportamenti online e delle responsabilità legate all'uso delle tecnologie significa fornire strumenti concreti per muoversi in rete in modo più sicuro*». Accanto alla prevenzione, il progetto valorizza una prospettiva pedagogica che mette al centro lo sviluppo delle competenze. «*La vera sfida educativa oggi non è proteggere i ragazzi dal digitale, ma aiutarli ad abitare questo spazio in modo consapevole*», sottolinea **Vania Zadro, pedagogista** del team La Fabbrica, partner del progetto. «*Educare significa favorire lo sviluppo di competenze emotive, cognitive e relazionali che permettano di riconoscere i rischi, ma anche le opportunità della rete*».

**Tommaso Vitali**, Direttore B2C Marketing & New Business Wind Tre, General Manager Wind Tre Luce & Gas conclude: «*Come operatore, sentiamo la responsabilità di essere una vera e propria porta d'accesso al digitale. Con questa mission abbiamo ideato NeoConnessi: non ci limitiamo a fornire connessioni, ma ci proponiamo di accompagnare genitori, figli e scuole con strumenti concreti e buone pratiche che li aiutino a vivere la rete in modo sicuro e responsabile. In quest'ottica, il Patentino Digitale è una tra le risorse gratuite e facilmente accessibili che mettiamo a disposizione, per promuovere un uso consapevole della tecnologia*».

NeoConnessi Young fa parte di **NeoConnessi**, il progetto di educazione digitale di **Wind Tre**, sviluppato con **La Fabbrica Società Benefit di Gruppo Spaggiari Parma**, realtà specializzata nella progettazione educativa, capace di tradurre le esigenze educative e gli indirizzi istituzionali in esperienze didattiche concrete per le scuole. Attivo dal 2018, NeoConnessi ha già raggiunto quasi la metà degli istituti scolastici italiani.

**La partecipazione è completamente gratuita.** I docenti interessati possono iscrivere la propria scuola su **scuola.net** o richiedere maggiori dettagli scrivendo a **neoconnessi@scuola.net**.

Tutte le informazioni e le modalità di adesione sono disponibili su: **<https://neoconnessi.windtre.it/>**

---

Articolo scaricato da [www.infooggi.it](http://www.infooggi.it)

<https://www.infooggi.it/articolo/patentino-delle-competenze-digitali-al-via-il-progetto-nazionale-per-le-scuole-secondarie-di-primo-grado/150612>