

Il Sindaco di Vibo Valentia Romeo: "nessuna militarizzazione all'Ospedale Jazzolino"

Data: Invalid Date | Autore: Redazione



In risposta alla recente **copertura mediatica** che ha generato **allarmi infondati**, il **sindaco di Vibo Valentia, Vincenzo Francesco Romeo**, ha voluto chiarire una situazione che ha suscitato particolare attenzione: la presenza di **militari** all'esterno dell'**ospedale Jazzolino**. *"Non esiste nessun 'caso Vibo', ma semplicemente una normale organizzazione delle risorse sul territorio"*, ha affermato il primo cittadino.

La Verità sulla presenza dei Militari

La decisione di posizionare unità dell'**Esercito** nei pressi dell'**ospedale** è stata presa durante l'ultimo Comitato per l'ordine e la sicurezza pubblica, presieduto dal **prefetto**. Questo impiego di forze aggiuntive, ha precisato il sindaco, rientra in una strategia di **prevenzione** e non è segno di una situazione d'emergenza. *"Si tratta di una misura precauzionale"*, ha aggiunto, *"volta a garantire una maggiore sicurezza, specialmente alla luce delle recenti aggressioni nei confronti del personale sanitario in tutta Italia, fenomeno che non risparmia neanche la nostra città"*.

Rassicurazioni dal Sindaco: nessun allarmismo

Vincenzo Francesco Romeo ha voluto sottolineare che la presenza delle **forze dell'ordine**, inclusi i

militari, in punti sensibili come le **scuole** e gli **ospedali** è una prassi comune e non deve essere interpretata come segnale di una crisi o di una necessità straordinaria. *"Non c'è alcuna militarizzazione dell'ospedale Jazzolino"*, ha detto Romeo. *"È stata solo una scelta dettata dalla disponibilità delle risorse e dalla necessità di prevenire eventuali episodi di violenza nei confronti del personale medico, che ogni giorno si impegna per offrire servizi sanitari adeguati nonostante le difficoltà della sanità calabrese"*.

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/il-sindaco-di-vibo-valentia-romeo-nessuna-militarizzazione-all-ospedale-jazzolino/141533>

