

Il nuovo mondo degli sport elettronici

Data: Invalid Date | Autore: Redazione



La rivoluzione dei dispositivi virtuali, tra computer e nuovi formati come i tablet o gli stessi smartphone, sta dirigendo la fruizione di una serie di prodotti in un modo tutto nuovo, innovativo e al contempo intuitivo. In questo contesto così dinamico, il nuovo mondo degli sport elettronici si apre agli appassionati delle attività ludiche virtuali, e non solo ai più giovani. Stiamo parlando di una disciplina talmente a sé stante che se ne sta studiando [l'inserimento alle Olimpiadi del 2024](#), che si disputeranno a Parigi. Mentre i tornei di tante altre discipline, come per esempio quelli di Poker Hold'Em, iniziano a perdere attrito sul mercato dopo essere stati il traino del gioco d'azzardo online all'inizio del nuovo millennio, i videogiochi sportivi o simili iniziano a far sentire l'importanza del loro dinamismo. Certo, per una manifestazione di sport elettronici non vi sarà mai una [cornice importante come San Siro](#), il tempio del calcio italiano, ma il loro successo è in fase crescente, come spiegheremo qui di seguito.

Tornei e competizioni

I recenti tornei che si svolgono in ogni parte del mondo, spesso sponsorizzati da grandi marche come ad esempio Red Bull, prevedono dei tornei multigiocatore. I generi più comuni sono gli strategici in tempo reale, i picchiaduro o anche gli sparattutto in prima persona. La loro giocabilità permette di vivere in prima persona situazioni molto reali e di sentirsi davvero nel gioco. Stiamo parlando di giochi talmente alla moda che ormai la fanno da padrone in alcuni tornei live, nei quali vengono impiegati anche arbitri e commentatori specializzati. Tra le competizioni internazionali più in voga vi sono il World Cyber Games, l'Electronic Sports World Cup e il DreamHack. Insomma, gli sport elettronici hanno ormai preso i connotati di una qualsiasi attività sportiva tradizionale, come dimostrano le scommesse del torneo di League of Legends, uno dei giochi di punta, per il quale la

squadra CNB è favorita alla vittoria come fa notare [la quota di 1,50 il 23 novembre](#). Le politiche di diffusione di questi giochi, approvate anche dall'Europarlamento, sono l'ennesima conferma dell'espansione di questa modalità di gioco.

I giochi più gettonati

Fonte: Facebook

Il grande dinamismo e la possibilità di partecipare in maniera così attiva sono il segreto del successo di questi giochi, tra i quali spiccano League of Legends, Dota 2, Counter-Strike: Offensiva globale, Call of Duty, Hearthstone, PlayerUnknown's Battlegrounds, Fortnite Battle Royale e StarCraft II. Tornei come League of Legends World Championship, Dota 2's The International, la serie Evolution Championship dedicata ai giochi di combattimento e Intel Extreme Masters prevedono addirittura trasmissioni in diretta della competizione e premi in denaro ai concorrenti. In Italia questi [tornei sono tutti gestiti dalla GEC](#), la compagnia italiana di sport elettronici. Si tratta, insomma, di un vero e proprio festival del gioco elettronico, con la stessa atmosfera di festa di una riunione tra tanti appassionati di altre attività come potrebbero essere i fumetti o i libri. Il fenomeno, ormai di fama mondiale, sta facendo molti proseliti anche in Italia, sebbene è nell'estremo Oriente che si è ormai affermato ad alti livelli.

Una moda in crescita

La stima globale è che nel 2019 saranno 427 milioni in tutto il mondo i giocatori frequenti di e-sports. La Major League Gaming ha segnalato che i giocatori sono circa l'85% di sesso maschile e il 15% di sesso femminile, con la fascia media di utenti con un'età tra i 18 e i 34 anni. In Corea del Sud vi sono stati diversi tornei di successo fin dal 2000, dopo i quali sono state emesse varie licenze per giocatori professionisti. Il paese asiatico è stato [il primo propulsore di questi giochi](#), che poi hanno iniziato ad attecchire nella vicina Cina e poi in Europa e in Nord America. A fare eccezione è il Giappone, dove le recenti leggi hanno vietato la proliferazione di tornei del genere.

Tuttavia la moda degli e-sports sembra non voler fermarsi. La loro facile giocabilità e l'interazione tra giocatori di varia provenienza, tutti uniti da una stessa passione virtuale come fino ad ora può essere stato il calcio, li rende un'attività fruibile e piena di adrenalina. La loro promozione a giochi olimpici sarebbe la ciliegina sulla torta per un'attività in crescita continua.

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/il-nuovo-mondo-degli-sport-elettronici/110027>