

Il consigliere comunale Gentili incontra l'architetto Cervellati per i PEBA

Data: 9 novembre 2012 | Autore: Redazione



TARQUINIA (VT), 11 SETTEMBRE 2012- Il consigliere comunale del Partito Democratico Marco Gentili ha incontrato l'architetto Pier Luigi Cervellati, per affrontare il tema dell'attuazione dei PEBA (Piani per l'Eliminazione delle Barriere Architettoniche) nell'ambito del nuovo PUCG (Piano Urbanistico Comunale Generale).

La riunione, cui hanno partecipato il primo cittadino Mauro Mazzola, il vice sindaco Renato Bacciardi e l'assessore ai lavori pubblici Anselmo Ranucci, è stata molto positiva. L'incontro ha dato seguito alla dichiarazione di intenti dell'Amministrazione d'inserire i PEBA tra le priorità nel documento di pianificazione territoriale. «La riunione è stata l'occasione per riflettere sulle possibili strategie di intervento a Tarquinia a favore sia di un'accessibilità per le persone diversamente abili ma, e qui intendo porre l'accento su una dinamica di azione integrata, anche per tutti i cittadini. - dichiara il consigliere comunale Gentili - La progettazione dei PEBA non dovrebbe rappresentare soltanto una soluzione a un problema specifico, quale è la disabilità, ma dovrebbe indicare la via per un indirizzo politico e culturale, rivolto a un aumento del grado di libertà dell'individuo, migliorando la qualità dello spazio pubblico a partire dal sistema dei percorsi di attraversamento del tessuto urbano».

Il Comune di Tarquinia è uno dei pochi nella regione Lazio a lavorare concretamente per dotarsi di una documentazione aggiornata e affidabile di tutti gli edifici pubblici e percorsi urbani che consentano il libero accesso e fruibilità da parte delle persone e il primo ad affrontare le

problematiche relative ai PEBA, all'interno dell'ambito più ampio del PUCG.[MORE]

(notizia segnalata da Daniele Aiello Belardinelli)

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/il-consigliere-comunale-gentili-incontra-l-architetto-cervellati-per-i-peba/31182>

