

Calcio - UEFA Region's Cup: girone e sede dell'Intermediate Round

Data: 12 marzo 2015 | Autore: Redazione



03 DICEMBRE 2015 -Republic of Ireland, Slovenia e FYR Macedonia le avversarie della Lombardia alla UEFA Region's Cup 2016/2017. L' Intermediate Round verrà disputato fra le mura amiche. Roma, 3 dicembre 2015 - Saranno Republic of Ireland, Slovenia e FYR Macedonia le avversarie della Lombardia alla prossima UEFA Region's Cup 2016/2017. Assegnata all'Italia la sede nella quale si disputerà l'Intermediate Round, quindi in terra lombarda. [MORE]

L'urna di Nyon ha infatti oggi svelato il destino delle 38 nazioni partecipanti alla prossima competizione continentale più prestigiosa per quanto riguarda l'universo del calcio amatoriale. I sorteggi per il turno preliminare e per il turno intermedio, alla presenza del Presidente della Commissione Calcio Giovanile e Amatoriale UEFA Sándor Csányi, hanno decretato le avversarie della compagine italiana.

A compensare la "brutta notizia" degli irlandesi nel proprio girone, campioni in carica, l'assegnazione della sede in casa propria. Sarà infatti la regione lombarda dal 28 settembre al 2 di ottobre, come detto, ad ospitare la sede di svolgimento dell'Intermediate Round. La selezione regionale del CR Lombardia, lo ricordiamo, ha ottenuto la sua prima storica qualificazione internazionale grazie alla rotonda vittoria ottenuta ai danni del CR Lazio per 5 a 0 nello spareggio di Firenze.

A settembre 2016 invece la squadra italiana, inserita nel Gruppo 7, dovrà vedersela con i forti avversari della Repubblica d'Irlanda, detentori del titolo, con una selezione slovena ed una macedone. Al termine del Turno Intermedio, le otto squadre che si aggiudicheranno la vetta del proprio girone, accederanno alla Fase Finale solitamente prevista per le due ultime settimane di giugno, in questo caso del 2017.

F.I.G.C. - Lega Nazionale Dilettanti

Articolo scaricato da www.infooggi.it

<https://www.infooggi.it/articolo/calcio-uefa-region-s-cup-girone-e-sede-dell-intermediate-round/85550>

